

## SPARKLE INTEL ARC B580 ROC LUNA OC ULTRA 12GB



Cena celkem:

**7 376 Kč**  
**(bez DPH: 6 096 Kč)**

Běžná cena:

**8 114 Kč**

Ušetříte:

**738 Kč**

Kód zboží:

VGASPA0030

Part No.:

SB580RW-12GOC

Záruka:

36 měs.

Stav:

Nové zboží

### Popis

## Sparkle Intel Arc B580 ROC Luna OC Ultra - AI mozek ve stylovém designu



**Grafická karta Sparkle Intel Arc B580 ROC Luna OC Ultra** je navržena pro náročný gaming, tvorbu a profesionální práci. Disponuje ohromující **12GB pamětí typu GDDR6**, která s přehledem zvládá moderní hry ve vysokém rozlišení, moderní software a další nástroje. Díky **podpoře AI technologie Intel XeSS** dovede efektivně **upsalovat** obraz, takže si vychutnáte ještě více detailů a výkonu, aniž by došlo ke snížení celkové kvality obrazu.

Samozřejmostí je také podpora **technologie Ray Tracing**, která si pohraje se stíny, odlesky a dalšími efekty a naservíruje vám je přímo před vaše oči. To se uplatní nejenom v **gamingu**, ale také v **profesionální sféře** při práci s videem, střihu, renderování, streamování a ostatních procesech, které vyžadují špičkovou kvalitu obrazu nebo hardwarovou akceleraci.

**12GB**  
Memory

**150+**  
Games

**XeSS**  
Technology



**Grafická karta Sparkle Intel Arc B580 ROC Luna OC Ultra** je ideální společník pro sestavy s více monitory. Disponuje potřebnou konektivitou pro **připojení až 4 monitorů**, a to přes **HDMI i trojici DisplayPortů**. Nechybí ani výkonný systém chlazení **s dvěma 105mm FDB ventilátory** a **celokovovou zadní deskou**. Takto udrží teploty na uzdě a žádná zátěž nezpůsobí výkyvy stability. Tak vzhůru do digitálního světa.

**SPARKLE.**

**ROC**

**- OC Ultra -**

**12GB GDDR6**



**intel**  
**ARC**  
B580



# Sparkle Intel Arc B580 ROC LUNA OC Ultra 12 GB

## Výkonná herní grafická karta s Intel Arc B580 čipem a podporou pokročilých AI funkcí.

Grafická karta Sparkle Intel Arc B580 ROC Luna OC Ultra nabízí vysoce výkonné řešení pro moderní hry s podporou **ray tracingu** a **Intel XeSS AI upscalingu**. S kapacitou **12 GB paměti GDDR6** a šířkou sběrnice 192 bitů poskytuje dostatečný výkon pro hraní ve vysokém rozlišení až do 8K.

Model ROC Luna je prvním produktem Sparkle s **ARGB podsvícením**, které lze přizpůsobit pomocí dodávaného softwaru. Karta disponuje efektivním chladičím systémem s **dvěma 105mm FDB ventilátory** a celokovovou zadní deskou, což zajišťuje optimální teploty i při vysoké zátěži. Díky 2,2slotovému designu nabízí dostatečný prostor pro odvod tepla a stabilní výkon.

- Výkonný grafický čip Intel Arc B580 s frekvencí 2800 MHz
- 20 Xe jader a 20 jednotek pro ray tracing pro plynulé hraní
- 12 GB paměti GDDR6 s šířkou sběrnice 192 bitů a propustností 456 GB/s
- Podpora rozlišení až 8K při 120 Hz s HDR a DSC
- Dvojice 105mm FDB ventilátorů pro efektivní chlazení
- ARGB podsvícení s možností nastavení pomocí softwaru Sparkle
- Celokovová zadní deska pro lepší chlazení a ochranu komponent
- Podpora Intel Deep Link pro vylepšený výkon v AI aplikacích
- Podpora DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.3 a OpenGL 4.6
- Hardwarové dekódování a enkódování videa včetně formátu AV1
- Rozhraní PCI Express 4.0 x8 s podporou Resizable BAR

## ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

**Grafický čip:** Intel Arc B580

**Frekvence jádra:** 2800 MHz

**Počet Xe jader:** 20

**Ray Tracing jednotky:** 20

**Intel XMN Engines:** 160

**Paměť:** 12 GB GDDR6

**Šířka sběrnice:** 192 bitů

**Propustnost paměti:** 456 GB/s

**Rozhraní:** PCI Express 4.0 x8

**TBP (spotřeba):** 210 W

**Konektory:** 1× HDMI 2.1, 3× DisplayPort 2.1

**Maximální rozlišení:** až 8K (7680 × 4320) při 120 Hz s HDR

**Chlazení:** 2× 105mm FDB ventilátory, kovová backplate

**Podsvícení:** ARGB s ovládáním přes Sparkle software

**Rozměry:** 230 × 128 × 44 mm

**Hmotnost:** 880 g

## Podporované technologie

ARGB Lighting with Software Control

Ray Tracing

Variable Rate Shading (VSR)

DirectX 12 Ultimate

Vulkan 1.3

OpenGL 4.6

OpenCL 3.0

Adaptive Sync

AV1 Encode / Decode

VP9 Bitstream & Decoding

Intel Deep Link Hyper Compute

Intel Deep Link Hyper Encode

Intel Deep Link Stream Assist