

## ASSASSIN'S CREED JUNIOR GAMING SEAT



Cena celkem:	<b>5 048 Kč</b> <b>(bez DPH: 4 172 Kč)</b>
Běžná cena:	<b>5 552 Kč</b>
Ušetříte:	<b>505 Kč</b>
Kód zboží:	NBTPRO0127
Part No.:	SA5573-AC1
Záruka:	24 měs.
Stav:	Nové zboží

### Popis

## Assassin's Creed Junior Gaming Seat - domácí úkoly i zábava bez bolesti zad

Židle **Assassin's Creed Junior** určená **pro mladší hráče a fanoušky této herní série** v jedné osobě. Je navržena s ohledem na ergonomii a přináší dokonalou **oporu zad pro gaming bez bolesti a únavy. Loketní opěrky s polstrováním** jsou dostatečně měkké a poskytují další úroveň komfortu pro tuto část těla. Konstrukce se vyznačuje kvalitním čalouněním, kombinuje **zvýšenou odolnost, nosnost a moderní design**. Židle Assassin's Creed Junior využívá pro konstrukci **pěnu s vysokou hustotou a PU kůži**, která se snadno čistí a má vysokou odolnost proti poškození nebo prodření.



S přehledem se uplatní nejenom **při hraní her, ale také jakékoli práci na PC**. Zakřivený design **podporuje přirozenou polohu páteře** bez hrbení, takže ani po dlouhé herní seanci nepocítíte ztuhlost nebo bolest z nadměrného namáhání. **Herní židle Assassin's Creed Junior** staví pohodlí na první místo. Disponuje **funkcí nastavení výšky**, abyste si jednoduše našli ideální polohu pro gaming nebo práci. **PC židle Assassin's Creed Junior** je vhodná **pro děti a náctileté**. Nosnost židle je 100 kg.



### Assassin's Creed Junior Gaming Seat

Stylová herní židle pro fanoušky série Assassin's Creed poskytuje dokonalou oporu a pohodlí i při dlouhém sezení u počítače. Je vyrobena z kvalitní syntetické kůže, která je příjemná na dotek, a navíc se snadno čistí. Pro celkové nastavení výšky židle je k dispozici plynový píst třídy 3, který vyniká dlouhou trvanlivostí. Nosnost židle je **až 100 kg**.

### ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

**Nastavitelná výška sedadla:** 43-53 cm

**Výška židle:** 111-121 cm

**Hloubka sedáku:** 48 cm

**Výška opěradla:** 68 cm

**Nosnost:** 100 kg

**Hmotnost:** 12,5 kg

**Barva:** bílá-červená

---

